



MEMO FMI 2015-2016 – NUMERO 3 – 05/10/2015

Bonsoir,

A votre attention, quelques points FMI :

1-SIGNATURE DU CAPITAINE QUI S'EFFACE

Pour les compétitions de jeune un **dirigeant responsable** est obligatoire si le capitaine est mineur

Aujourd'hui il n'y a pas d'alerte Si un jeune âgé de moins de 18 est capitaine et qu'il n'y a pas de DIRIGENT RESPONSABLE sur le banc.

Les conséquences sont les suivantes : la signature du capitaine s'efface.

Solution : bien mettre un dirigeant responsable dans l'encadrement -> ajouter un individu à partir de l'effectif (ou choisir un encadrant déjà sur le banc) et veiller à cocher la case « dirigeant responsable » de cette personne.

1-Le choisir dans l'effectif

NOM Prénom	Catégorie / Fonction	NUMERO DE LICENCE Statut de la licence
[Nom]	Libre / Senior	Licence n° [Numéro] 01/07/2015
[Nom]	Dirigeant	Licence n° [Numéro] 01/07/2015
[Nom]	Libre / U19 (- 19 ans)	Licence n° [Numéro] 01/07/2015
[Nom]	Dirigeant	Licence n° [Numéro] 01/07/2015
[Nom]	Technique / National	Licence n° [Numéro] 01/07/2015
[Nom]	Libre / U19 (- 19 ans)	Licence n° [Numéro] 01/07/2015
[Nom]	Dirigeant	Licence n° [Numéro] 01/07/2015

2- Bien cocher la case Dirigeant responsable au moment de son placement sur la zone ENCADREMENT.

Informations

Fonction : E Entraîneur principal

Dirigeant Responsable : ☒ Cocher la case

VALIDER

3-Verifier la présence de la mention **DR** lorsqu'il est placé dans sur l'encadrement



REPLAÇANTS		ENCADREMENT	
NOM	Prénom		
ENREGISTRER la composition			

2-Eviter les codes session avec des NUMERIQUES

Ne pas utiliser de chiffres pour les codes rencontres à créer le jour du match :

Pour les clubs :

Identification

Identifiant

Mot de passe

Mot de passe rencontre

Question de sécurité

Choisir

VALIDER

NE PAS SAISIR DE CHIFFRES

Pour l'arbitre :

Infos Arbitre

Lieu : ST DENIS

Terrain : STADE DE FRANCE

Date Heure : 15/04/2015 20 h m

Médecin :

Technicien lumière :

Directeur de sécurité :

Match avec :

Prolongation

Tirs au but

Durée de 90'

LISTE DES OFFICIELS

Nom	Prenom	Type	Statut	Fonction
Jean Alexandre	Arbitre	Arbitre centre		
Pierre Durand	Arbitre	Arbitre assistant 1		
Cecile Dupond	Arbitre	Arbitre assistant 2		

MOT DE PASSE ARBITRE

Mot de passe

Choisir

N° de licence

Ajouter Enregistrer

VALIDER LES INFOS ARBITRE

NE PAS SAISIR DE CHIFFRES



3-Privilégier le bouton « Feuille de match à envoyer »

Si la FMI n'est pas partie dès la clôture de la rencontre par wi-fi vers le serveur FFF, préconiser l'utilisation du bouton « Feuille de match à envoyer » présent **A COTE DE LA RENCONTRE** après clôture de la feuille de match (cf ci-dessous), ET PAS le bouton synchroniser.



4- INCOMPREHENSION ET MAUVAISE UTILISATION DE FMI.FFF.FR

Certains clubs, soit par fausse manipulation (effacement de l'icône), soit pour ne pas avoir suivi les instructions de téléchargement de l'application sur le Playstore, ont lancé la FMI via ... une recherche Google dans leur tablette ! Ce qui les a emmené à FMI.FFF.FR, et donc à un endroit permettant effectivement la PREPARATION de leur équipe...

D'où leur étonnement le jour du match face à l'absence de bouton FEUILLE DE MATCH sur l'écran (ce qui donc leur rendait impossible l'exploitation de la FMI en match)

Nous vous demandons donc de bien insister sur l'obligation de téléchargement de l'application sur le Play store et sur le côté exclusif de son utilisation pour la gestion des matchs.



Nous déconseillons de même l'accès à FMI.FFF.FR via la tablette du club directement.

5- MISE A DISPOSITION DES COMPOSITIONS DES EQUIPES

Suite à plusieurs demandes de clubs et autres acteurs, un point sur l'information externe FMI : Il existe trois façons de pouvoir exploiter la composition des équipes , pour diffusion aux clubs, medias, officiels, etc... (S1 à S3)

- a) Une fois les deux compositions et la zone INFO arbitre validée :
 - a. **Le bouton COMPOSITION** en bas au centre permet de visualiser les compositions prévues des deux équipes : ce bouton est disponible sur deux écrans, AVANT et APRES les signatures des capitaines (la différence étant que dans le premier cas, les compositions visibles n'ont pas été authentifiées par les clubs en présence comme étant celles commençant réellement le match). Il est alors possible de faire deux choses :
 - i. **(s1) Prendre en photo l'écran des compositions**, ce qui permet de garder une trace pour les officiels si besoin de basculer sur feuille papier (**recommandé dans tous les cas**), et de permettre au responsable presse du club recevant de diffuser l'information aux médias présents au match (par sms , ou par impression via email + PC et imprimante s'ils existent au stade)
 - ii. **(s2) Faire une copie d'écran des compositions**, qui sauvegarde sous forme image dans la Galerie de la tablette cet écran , et donc récupérable via une clé usb adaptée ou envoi via messagerie , pour impression via PC et imprimante s'ils existent au stade .
- b) Une fois les signatures des capitaines effectuées, possibilité de TRANSMETTRE (bouton haut centre) , via wi fi, les données au serveur : **(s3) une feuille de match avant match est générée, et accessible sous 10-15 mn dans FOOTCLUB** (et donc récupérable pour impression via PC et imprimante s'ils existent au stade ou dans un local proche type clubhouse) : cette solution est la plus performante en qualité et précision.